

Python feladatsor

Matematikusoknak

- 1. Hello, World!**
Írj egy programot, amely kiírja a képernyőre a "Hello, World!" szöveget.
- 2. Két szám összege**
Kérj be két számot a felhasználótól, majd írd ki a két szám összegét.
- 3. Páros vagy páratlan**
Kérj be egy számot a felhasználótól, és írd ki, hogy a szám páros vagy páratlan.
- 4. Négyzet kerülete és területe**
Kérj be egy számot, ami egy négyzet oldalának hossza, majd írd ki a négyzet kerületét és területét.
- 5. Számok összege 1-től N-ig**
Kérj be egy számot a felhasználótól (N), majd írd ki az összes szám összegét 1-től N-ig.
- 6. Számok fordított sorrendben**
Kérj be három számot a felhasználótól, majd írd ki őket fordított sorrendben.
- 7. Legnagyobb szám**
Kérj be három számot a felhasználótól, és írd ki közülük a legnagyobbat.
- 8. Számok átlaga**
Kérj be öt számot a felhasználótól, majd írd ki az átlagukat.
- 9. Szöveg visszafelé**
Kérj be egy szöveget a felhasználótól, majd írd ki a szöveget visszafelé.
- 10. Prímszám ellenőrzés**
Kérj be egy számot a felhasználótól, és ellenőrizd, hogy prímszám-e.
- 11. Számok szorzata**
Kérj be két számot a felhasználótól, majd írd ki a szorzatukat.
- 12. Háromszög kerülete**
Kérj be három számot, amelyek egy háromszög oldalainak hosszát jelentik, majd írd ki a háromszög kerületét.
- 13. Számok négyzete**
Kérj be egy számot a felhasználótól, majd írd ki a szám négyzetét.
- 14. Számok különbsége**
Kérj be két számot a felhasználótól, majd írd ki a két szám különbségét.

15. Számok szorzata 1-től N-ig

Kérj be egy számot a felhasználótól (N), majd írd ki az összes szám szorzatát 1-től N-ig.

Lányoknak

1. Sminkpaletta generátor

Készíts egy programot, amely véletlenszerűen kiválaszt egy sminkszínt (pl. piros, rózsaszín, barna, kék) egy listából, és kiírja, hogy "A mai sminked színe: [szín]".

2. Ruha kombináció javaslat

Készíts egy programot, amely véletlenszerűen kombinál egy felsőt és egy alsót egy listából, és kiírja, hogy "Ma ezt javaslom: [felső] + [alsó]".

3. Műköröm stílus választó

Kérj be egy színt a felhasználótól (pl. piros, fekete, rózsaszín), és a program ajánljon hozzá egy műköröm stílust (pl. francia manikűr, csillogós, matta festett).

4. Sminktermék lista

Készíts egy listát a kedvenc sminktermékeidről (pl. rúzs, szemhéjpaletta, alapozó), majd írd ki őket egyesével a képernyőre.

5. Smink rutin időszámító

Kérj be egy smink lépést a felhasználótól (pl. alapozó, szemhéj, rúzs), és a program számoljon le 10 másodpercet, mintha egy sminkvideót készítenél.

6. Ruhaméret kalkulátor

Kérj be egy méretet (pl. S, M, L), és a program írja ki, hogy "Ez a méret [méret] tökéletesen illik hozzád!"

7. Kedvenc színek

Kérj be három kedvenc színt a felhasználótól, és mentd el őket egy listába. A program írja ki a listát, és mondjon egy ötletet, hogyan kombinálhatod ezeket a színeket egy sminkben vagy outfitben.

8. Smink tippek

Készíts egy listát smink tippekkel (pl. "Használd szempillaspirált!", "Ne felejtse el a szemöldököket!"), és a program véletlenszerűen válasszon ki egy tippet, amit megjelenít.

9. Outfit értékelő

Kérj be egy ruhadarabot (pl. szoknya, farmer, póló), és a program adjon hozzá egy véletlenszerű értékelést (pl. "Ez a szoknya nagyon divatos!", "A farmer klasszul passzol!").

10. Sminkes kihívás

Készíts egy programot, amely véletlenszerűen kiválaszt egy sminkes kihívást (pl. "Sminkelj csak egy színpalettával!", "Használd vízálló termékeket!"), és írd ki a felhasználónak.

11. Műköröm színekombináció

Kérj be egy színt a felhasználótól, és a program ajánljon hozzá egy másik színt, ami jól passzol hozzá (pl. "A pirosához a fehér tökéletes!").

12. Sminktermék készlet ellenőrző

Készíts egy listát a felhasználó sminktermékeiről, majd a program ellenőrizze, hogy van-e benne alapozó. Ha nincs, írja ki, hogy "Ideje beszerezni egy alapozót!".

13. Divat trendek

Készíts egy listát az aktuális divat trendekről (pl. oversize blézer, színes cipők), és a program véletlenszerűen válasszon ki egyet, amit megjelenít.

14. Sminkes szótár

Készíts egy szótárt, ahol a sminkes kifejezések (pl. "contour", "highlighter") magyarázata szerepel. A program kérjen be egy kifejezést a felhasználótól, és írja ki a magyarázatát.

15. Outfit generátor eseményekre

Kérj be egy eseményt (pl. buli, iskola, randevú), és a program generáljon egy outfit ötletet az adott eseményre.

Fiúknak

1. Videójáték karakter neve

Készíts egy programot, amely véletlenszerűen generál egy videójáték karakter nevet (pl. "Shadow Warrior", "Blaze Runner") egy előre megadott listából.

2. Autóverseny eredmények

Készíts egy listát 5 autóversenyzőről, és a program véletlenszerűen állítsa be a sorrendjüket, majd írja ki az első három helyezettet.

3. Életerő számoló

Készíts egy programot, amelyben a felhasználónak 100 életereje van. A program véletlenszerűen "sebezzen" (pl. 10-30 életerő levonása), és írja ki a maradék életerőt.

4. Autó tuning

Kérj be egy autó típust a felhasználótól (pl. sportautó, terepjáró), és a program ajánljon hozzá tuning elemeket (pl. "Sport kipufogó", "Aerodinamikus spoiler").

5. Videójáték kaland

Készíts egy egyszerű szöveges kalandjátékot, ahol a felhasználónak választania kell (pl. "Balra mész vagy jobbra?"), és a program írja ki, mi történik.

6. Versenyautó sebessége

Kérj be egy sebességet (km/h-ban), és a program írja ki, hogy ez a sebesség milyen versenyautóhoz hasonlítható (pl. "Ez a sebesség egy Formula 1-es autóéhoz hasonló!").

7. Ellenség generátor

Készíts egy programot, amely véletlenszerűen generál egy ellenséget egy videójátékhoz (pl. "Tűzsárkány", "Robotzsoldos"), és írja ki az ellenség tulajdonságait (pl. "Életerő: 200").

8. Autóverseny időmérő

Készíts egy programot, amely véletlenszerűen generál egy köridőt (pl. 1:20 és 2:00 között), és írja ki, hogy "A köridőd: [idő]".

9. Fegyver választó

Készíts egy listát fegyverekkel (pl. kard, íj, puska), és a program véletlenszerűen válasszon ki egyet, amit a felhasználó használhat a játékban.

10. Versenyautó színe

Kérj be egy színt a felhasználótól, és a program írja ki, hogy "A [szín] versenyautó a leggyorsabb a pályán!"

11. XP gyűjtő

Készíts egy programot, ahol a felhasználó "XP-t gyűjt" (tapasztalati pontot). A program véletlenszerűen adjon hozzá XP-t (pl. 10-100 között), és írja ki az összes XP-t.

12. Pálya választó

Készíts egy listát versenypályákkal (pl. "Monaco", "Nürburgring"), és a program véletlenszerűen válasszon ki egyet, amit a felhasználó "versenyezhet".

13. Boss harc

Készíts egy programot, ahol a felhasználónak legyőznie kell egy "boss-t" (főellenséget). A program véletlenszerűen generálja a boss életerejét (pl. 500), és a felhasználó "támadhat" (pl. 50-100 sebzés).

14. Autó tuning költség

Kérj be egy tuning elemet (pl. "Spoiler", "Kipufogó"), és a program írja ki, hogy mennyibe kerül (pl. "A spoiler ára: 200.000 Ft").

15. Videójáték ranglista

Készíts egy programot, amelyben a felhasználó beírhatja a nevét és pontszámát, majd a program egy listában tárolja ezeket, és rendezze őket pontszám szerint.